**SKPL-01**

SPESIFIKASI KEBUTUHAN PERANGKAT LUNAK

<Aplikasi Resep Masakan Berbasis Mobile>

untuk:

<Nama User>

Dipersiapkan oleh:

<Banyu Putri Fatimah (1127050025)>

<Dea Tresna Nurohmah (1127050030)>

Program S1 Teknik Informatika

SAINTEK – UIN Sunan Gunung Djati Bandung

Jln. AH Nasution 105 Cibiru Bandung 40614

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| logo uin.jpg | **Program S1**  **Teknik Informatika**  **Sains dan Teknologi**  **UIN Sunan Gunung Djati** | Nomor Dokumen | | Halaman |
| *SKPL-xx <xx:no grp>* | | *<#>/<jml #* |
| Revisi | *<nomor revisi>* | *Tgl: <isi tanggal>* |

DAFTAR PERUBAHAN

|  |  |
| --- | --- |
| Revisi | Deskripsi |
| A |  |
| B |  |
| C |  |
| D |  |
| E |  |
| F |  |
| G |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| INDEX  TGL | - | A | B | C | D | E | F | G |
| Ditulis oleh |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Diperiksa oleh |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Disetujui oleh |  |  |  |  |  |  |  |  |

Daftar Halaman Perubahan

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Halaman | Revisi | Halaman | Revisi |
|  |  |  |  |

Daftar Isi

1. Pendahuluan 5

1.1 Tujuan Penulisan Dokumen 5

1.2 Lingkup Masalah 5

1.3 Definisi, Istilah dan Singkatan 5

1.4 Aturan Penomoran 5

1.5 Referensi 5

1.6 Deskripsi umum Dokumen (Ikhtisar) 5

2 Deskripsi Umum Perangkat Lunak 7

2.1 Deskripsi Umum Sistem 7

2.2 Karakteristik Pengguna 7

2.3 Batasan 7

2.4 Lingkungan Operasi 7

3 Deskripsi Kebutuhan 8

3.1 Kebutuhan Antarmuka Eksternal 8

3.1.1 Antarmuka pemakai 8

3.1.2 Antarmuka Perangkat Keras 8

3.1.3 Antarmuka Perangkat Lunak 8

3.1.4 Antarmuka Komunikasi 8

3.2 Kebutuhan Fungsional 8

3.3 Model Use Case 9

3.3.1 Diagram Use Case 9

3.3.2 Definisi Actor 9

3.3.3 Definisi Use Case 9

3.3.4 Skenario Use Case 9

3.4 Diagram Kelas 10

3.5 Diagram Kelakuan 11

3.6 Kebutuhan Non Fungsional 11

3.7 Batasan Perancangan 11

3.8 Kerunutan (traceability) 11

3.8.1 Kebutuhan Fungsional vs Use Case 11

3.8.2 Use Case vs Kelas Terkait 11

3.9 Ringkasan Kebutuhan 12

3.9.1 Kebutuhan Fungsional 12

3.9.2 Kebutuhan Non Fungsional 12

Setelah Daftar Isi Boleh ada Daftar Tabel dan Daftar Gambar

# 1. Pendahuluan

## Tujuan Penulisan Dokumen

Dokumen ini merupakan kumpulan dokumentasi untuk kebutuhan perangkat lunak Aplikasi Resep Masakan Berbasis Mobile. System Infomrasi ini ditujukan sebagai perangkat lunak yang mengelola data siswa, dan transaksi pembayaran.

Dalam dokumen ini terdapat daftar kebutuhan perangkat lunak dengan definisi dan penjelasannya. Dokumen ini bertujuan untuk membantu untuk mempermudah mencari berbagai resep masakan. Aplikasi ini dapat digunakan oleh user yang membutuhkan.

## Lingkup Masalah

Semakin pesatnya perkembangan teknologi, maka semakin meningkat pula kemudahan – kemudahan dan fasilitas yang mendukung manusia dalam upaya menyelesaikan tugasnya dengan cepat dan tepat. Saat ini untuk resep masakan pada umumnya berbentuk buku. Dengan seperti itu, menjadi tidak efektif dan efisien.

## Definisi, Istilah dan Singkatan

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ID | Definisi/Istilah/Singkatan | Deskripsi |
| ARM-DIS-01 | ARM | Aplikasi Resep Masakan |
| ARM-DIS-02 | DFD | Data Flow Diagram |
| ARM-DIS-03 | ERD | ER-Diagram |

## Aturan Penomoran

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Penomoran | Cara Penomoran | Deskripsi Penomoran |
| Definisi, Istilah, dan Singkatan | ARM -DIS-XX | DIS merupakan kode untuk Definisi, Istilah, dan Singkatan XX merupakan nomor pembeda Definisi, Istilah, dan Singkatan |
| Kebutuhan Fungsional | ARM -F-XX | F merupakan kode dari Fungsional XX merupakan nomor pebeda kebutuhan fungsional |
| Kebutuhan Non-Fungsional | ARM -NF-XX | NF merupakan kode dari Non-Fungsional XX merupakan nomor pembeda kebutuhan non-fungsional |
| Use Case | ARM-UC-XX | UC merupakan kode dari Use Case  XX mereupakan nomor pembenda use case |

## Referensi

Nuryamin, Amalia dkk.”SPESIFIKASI KEBUTUHAN PERANGKAT LUNAK (SKPL) SISTEM INFORMASI LABORATORIUM”. Program Ahli Jenjang D3 D4 Teknologi Informasi Kesehatan. STEI-ITB. Bandung

## Deskripsi umum Dokumen (Ikhtisar)

Dokumen ini terdiri dari empat bab yaitu Bab 1 Pendahuluan, Bab 2 Deskripsi Umum Perangkat Lunak, dan Bab 3 Deskripsi Kebutuhan

Bab 1 terdiri dari lima subbab yaitu Tujuan Penulisan Dokumen, Lingkup Masalah, Definisi, Istilah, Singkatan, Aturan Penomoran dan Dekripsi Umum Dokumen (ikhtisar). Subab lingkup masalah menggambarkan sejauh apa perancangan dari pengembangan yang akan dilakukan dalam dokumen ini. Subbab Aturan Penomoran berisi aturan penomoran yang akan digunakan agar konsisten. Subbab Deskripsi Umum Dokumen (Ikhtisar) berisi gambaran/sistematika dalam penulisan dokumen ini.

Bab 2 terdiri dari tiga subbab utama yaitu Deskripsi Umum Sistem, Karakteristik Pengguna, Batasan, dan Lingkungan Operasi. Subbab Deskripsi Umum Sistem berisi gambaran umum system yang dirancang disertai gambar system overview. Subbab Karakteristik Pengguna berisi penjelasan tugas dari pengguna dan apa saja yang bias diaksesnya dalam system. Subbab Batasan berisi batasan yang ditentukan dalam perancangan system berupa hal-hal yang terkait dengan sitem. Subbab Lingkungan Operasi berisi lingkungan dimana system yang dikembangkan akan dipasang.

Bab 3 terdiri dari enam subbab yaitu Kebutuhan Antarmuka Eksternal, Kebutuhan Fungsional, Kebutuhan Data, Kebutuhan Non Fungsional, Batasan Perancangan, Kerunutan, dan Ringkasan Kebutuhan. Subbab Kebutuhan Antarmuka Eksternal berisi. Subbab Kebutuhan Fungsional berisi daftar kebutuhan perangkat lunak berupa layanan yang akan disediakan pada perangkat lunak. Subbab kerunutan berisi kerunutan Antara definisi awal perangkat lunak dengan perancangan yang dibuat untuk perangkat lunak. Subbab Ringkasan Kebutuhan berisi ringkasan semua kebutuhan yang mencerminkan semua hal yang harus dipenuhi dalam perangkat lunak.

# Deskripsi Umum Perangkat Lunak

## Deskripsi Umum Sistem

Aplikasi Resep Masakan ini merupakan aplikasi berbasis mobile yang dapat di operasikan di Handphone yang diperuntukan untuk yang membutuhkan berbagai resep makanan, melalui aplikasi mobile.

Aplikasi Resep Masakan ini memiliki fitur-fitur yaitu resep makanan yang dapat di download oleh siapapun yang membutuhkan. Aplikasi ini berjalan secara update, cepat dan realtime. Sistem ini pun mudah digunakan untuk pengguna system, kerena desain UI (Unser Interface) yang mudah dioperasikan oleh pengguna.

## Karakteristik Pengguna

| **Kategori Pengguna** | **Tugas** | **Hak Akses ke aplikasi** |
| --- | --- | --- |
| User | * Memilih resep yang dibutuhkan * Mendownload resep yang sudah dipilih | * Menu daftar resep masakan |
| Admin | * Mengapload resep masakan * Mengupdate jika ada resep masakan yang baru | * Menu untu upload * Menu untuk update |

## Batasan

Adapun Batasan masalah pada pembuatan aplikasi ini adalah:

1. Pembangunan program ini merupakan program berbasis mobile yang dapat di operasikan jika aplikasi sudah di instal atau di download sebelumnya

## Lingkungan Operasi

Bagian Sistem Informasi yang saya buat dapat dioperasikan karena didukung oleh beberapa perangkat lunak. Dan perangkat lunak yang dibutuhkan oleh user maupun administrator adalah:

* Sistem Operasi : Windows 7, Windows 8
* Bahasa Pemograman : Java
* DBMS : SQL SERVER

# Deskripsi Kebutuhan

## Kebutuhan Antarmuka Eksternal

Adapun kebutuhan antarmuka eksternal yang dibutuhkan oleh sistem yang akan dibangun adalah:

1. Memori yang digunakan mampu menampung proses-proses yang terjadi di dalam sistem
2. Server yang dapat mendukung kinerja sistem agar cepat.

### Antarmuka pemakai

N/A

### Antarmuka Perangkat Keras

Perangkat keras yang di butuhkan adalah Smart Phone bersistem operasi Android dengan spesifikasi Android Versi HoneyComb (3.0) – Android Versi KitKat (4.4.4).

### Antarmuka Perangkat Lunak

Aplikasi ini menggunakan Eclipse adt bundle windows versi 20140321 pemograman berorientasi objek menggunakan Bahasa pemograman java dan xml. Untuk DBMS yaitu menggunakan SQLite.

### Antarmuka Komunikasi

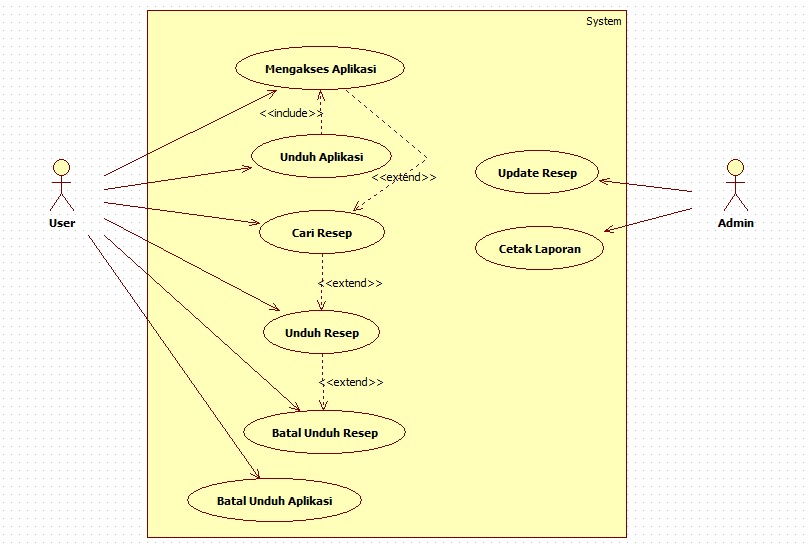
N/A

## Kebutuhan Fungsional

| **ID** | **Kebutuhan** | **Penjelasan** |
| --- | --- | --- |
| ARM -F-01 | Sistem dapat mengolah resep | Sistem dapat menambah, hapus, edit, menampilkan resep yang dilakukan oleh admin |
| ARM -F-02 | Sistem dapat mengolah jenis resep | Sistem dapat menambah, hapus, edit, menampilkan jenis resep yang dilakukan admin |
| ARM -F-03 | Sistem dapat mengolah admin | Sistem dapat menambahkan, hapus, edit dan menampilkan admin yang dilakukan oleh admin |
| ARM -F-04 | User dapat mengakses aplikasi | User dapat melihat, mencari dan mendownload resep yang tersedia pada aplikasi |
| ARM -F-05 | User memiliki id pengenal | Semua user memiliki pengenal yang unik yang telah ditentukan admin |

## Model Use Case

### Diagram Use Case



### Definisi Actor

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| No | Actor | Deskripsi |
| 1 | User | Actor dengan role ini mempunyai wewenang untuk melihat resep masakan yang disediakan serta mendownload nya |
| 2 | Admin | Mengupdate setiap ada masakan resep yang baru |

### Definisi Use Case

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ID | Use Case | Deskripsi |
| ARM-UC-01 | Mengunduh Aplikasi | User dapat mengunduhs aplikasi Resep Masakan |
| ARM-UC-02 | Mengakses Aplikasii | User dapat menakses aplikasi Resep Masakan |
| ARM-UC-03 | Cari Resep | User dapat mencari resep masakan yang diinginkan |
| ARM-UC-04 | Unduh Resep | Reserp Masakan yang disediakan dapat di unduh oleh user |
| ARM-UC-05 | Cancel Download | Jika sedang proses pengunduhan, dapat dibatalkan di pertengahan proses |
| ARM-UC-06 | Update Resep | Admin dapat mengupdate daftar resep masakan |
| ARM-UC-07 | Cetak Laporan | Admin dapat mencetak laporan |

### 

### Skenario Use Case

|  |  |
| --- | --- |
| **Aksi Actor** | **Reaksi Sistem** |
| Skenario Normal |  |
| 1. User mengunduh aplikasi |  |
|  | 2. Aplikasi dapat di unduh |
| 3. User mengakses aplikasi |  |
|  | 4. Sistem menampilkan menu utama |
|  | 5. Sistem menampilkan daftar resep masakan yang tersedia |
| 6. User mencari resep masakan |  |
| 7. User memilih resep masakan |  |
|  | 8. Sistme menampilkan resep masakan yang dipilih |
| 9. User mendownload resep masakan yang telah dipilih |  |
|  | 10. Sistem menampilkan proses pendownloadan |
| 11. Admin mengupdate aplikasi |  |
| 12. Admin menambahkan resep masakan pada aplikasi |  |
|  | 13. Sistem menampilkan aplikasi yang telah di update |
| 14. Admin meminta untuk mencetak laporan |  |
|  | 15. Sitem menampilkan data sebelum di cetak |
| Skenario Alternatif | |
| 1. User mengunduh aplikasi |  |
|  | 2. Aplikasi dapat di unduh |
| 3. User mengakses aplikasi |  |
|  | 4. Sistem menampilkan menu utama |
|  | 5. Sistem menampilkan daftar resep masakan yang tersedia |
| 6. User mencari resep masakan |  |
| 7. User memilih resep masakan |  |
|  | 8. Sistme menampilkan resep masakan yang dipilih |
| 9. User mendownload resep masakan yang telah dipilih |  |
|  | 10. Pendownloadan gagal |

## Diagram Kelas

Bagian ini diisi dengan daftar seluruh kelas kelas analisis dalam tabel berikut:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| No | Nama Kelas | Jenis |
| 1 | User |  |
| 2 | Resep |  |
| 3 | Jenis\_Resep |  |
| 4 | Admin |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nama Kelas | Daftar Tanggung-Jawab | Daftar Atribut |
| User | 1.tampil\_IdUser | 1.id\_user |
| Resep | 1. tambah resep  2. hapus resep  3. edit resep  4. tampil resep | 1. id\_reserp  2. nama\_resep  3. keterangan |
| Jenis\_Resep | 1. tambah jenis  2. hapus jenis  3. edit jenis  4. tampil jenis | 1. id\_jenis  2. nama\_jenis |
| Admin | 1. tambah admin  2. hapus admin  3. edit admin  4. tampil admin | 1. id\_admin  2. username |

## Diagram Kelakuan

## Kebutuhan Non Fungsional

| **ID** | **Parameter** | **Kebutuhan** |
| --- | --- | --- |
| ARM -NF-04 | Availability | 24 jam sehari, 7 hari seminggu |
| ARM -NF-02 | Reliability | Tidak pernah gagal |
| N/A | Ergonomy | N/A |
| N/A | Portability | N/A |
| N/A | Memory | N/A |
| N/A | Response time | N/A |
| N/A | Safety | N/A |
| N/A | Security | N/A |
| ARM -NF-03 | Komunikasi | Misalnya : semua tanya jawab harus dalam bahasa Indonesia |

## Batasan Perancangan

Handphone harus terkoneksi dengan internet saat proses pengunduhan.

## Kerunutan (traceability)

### Kebutuhan Fungsional vs Use Case

|  |  |
| --- | --- |
| **ID Kebutuhan Fungsional** | **ID Use Case Terkait** |
| ARM -F-01 | ARM-UC-06 |
| ARM -F-02 | ARM-UC-06 |
| ARM -F-03 | ARM-UC-06, ARM-UC-07 |
| ARM -F-04 | ARM-UC-02, ARM-UC-03, ARM-UC-04 |
| ARM -F-05 | ARM-UC-02 |

### Use Case vs Kelas Terkait

|  |  |
| --- | --- |
| **ID Use Case** | **Kelas Terkait** |
| ARM-UC-01 | User |
| ARM-UC-02 | User |
| ARM-UC-03 | Resep, Jenis Resep |
| ARM-UC-04 | Resep |
| ARM-UC-05 | User |
| ARM-UC-06 | Resep |
| ARM-UC-07 | Resep, Jenis Resep |
| ARM-UC-01 | Admin |

## 

## Ringkasan Kebutuhan

### Kebutuhan Fungsional

| **ID** | **Deskripsi** |
| --- | --- |
| ARM -F-01 | Sistem dapat menambah, hapus, edit, menampilkan resep yang dilakukan oleh admin |
| ARM -F-02 | Sistem dapat menambah, hapus, edit, menampilkan jenis resep yang dilakukan admin |
| ARM -F-03 | Sistem dapat menambahkan, hapus, edit dan menampilkan admin yang dilakukan oleh admin |
| ARM -F-04 | User dapat melihat, mencari dan mendownload resep yang tersedia pada aplikasi |
| ARM -F-05 | Semua user memiliki pengenal yang unik yang telah ditentukan admin |

### Kebutuhan Non Fungsional

| **ID** | **Deskripsi** |
| --- | --- |
| ARM -NF-01 | Aplikasi harus mampu menampilkan hasil dalam 4 detik |
| ARM -NF-02 | Sistem harus terintegrasi antar bagiannya dan tidak pernah gagal |
| ARM -NF-03 | Semua tanya jawab harus dalam bahasa Indonesia |
| ARM -NF-04 | Aplikasi beroperasi kapan saja |